PROVA DI ADDESTRAMENTO - MONTA DA LAVORO INTERNAZIONALE - JUNIOR - CONDUZIONE CONCESSA A DUE MANI



DATA	GIUDICE	POSIZ FIRMA
BINOMIO N	NOME	CAVALLO

N.	MOVIMENTO RICHIESTO	LINEE GUIDA	vото	C.	NOTE		
	Ingresso al galoppo riunito	Direzione rettilinea, regolarità del galoppo		1	1312		
Ě	MOVIMENTI AL PASSO						
2	Alt sui posteriori, immobilità, ripartenza al passio medio	Direzione, accettazione dell'alt sui posteriori, immobilità e transizione alla ripartenza al passo		1			
3	Eseguire una figura a forma di "8" composta da due circoli di uguale diametro di 8 metri	Geometria della figura, regolarità e tipicità del passo medio. Flessione corretta durante i circoli e inversione di flessione tra i due		1			
4	Piroetta a una mano a piacere	Mantenimento del passo (ritmo, regolarità dei 4 tempi)		1			
5	Piroetta al passo (mano opposta a quella già eseguita al movimento 4)	Alt, regolarità, equilibrio, transizione, ripartenza al passo senza perdita d'impulso		1			
6	Appoggiata a dx	Flessione nella direzione del movimento		1			
7	Appoggiata a sx	Flessione nella direzione del movimento		1			
	MOVIMENTI AL TROTTO						
8	Serpentina di tre boucles sulla linea mediana	Geometria, flessione corretta, regolarità, fluidità		1			
9	due cessioni alla gamba, (una per mano, minimo 10 m. per cessione)	Geometria, fluidità, correttezza della flessione, ritmo, regolarità		1			
10	Trotto medio (almeno 15 m.)	Transizione, definizione del trotto medio con distensione delle falcate, direzione rettilinea		1			
11	Alt, 6 passi indietro, partire immediatamente al galoppo destro	Accettazione dell'alt, regolarità dei passi indietro, ripartenza al galoppo riunito dai passi indietro, direzione rettilinea		1			
	MOVIMENTI AL GALOPPO						
12	Descrivere tre circoli a mano destra, il primo di 20 m. al galoppo allungato, il secondo di 15 m. al galoppo medio e il terzo di 10 m. al galoppo riunito, che comincino e terminino tutti in un unico punto	Riunione, equilibrio, regolarità; le transizioni devono essere chiare, fluide e rapide e devono essere eseguite nello stesso punto		1			
13	Cambio di galoppo in aria	qualità del cambio (mantenimento della linea, conservazione del ritmo e correttezza delle posate)		1			
14	Descrivere tre circoli a mano sinistra il primo di 20 m. al galoppo allungato, il secondo di 15 m. al galoppo medio e il terzo di 10 m. al galoppo riunito, che comincino e terminino tutti in un unico punto	Riunione, equilibrio, regolarità; le transizioni devono essere chiare, fluide e rapide e devono essere eseguite nello stesso punto		1			
15	Descrivere due volte di ampiezza a piacere (massimo 10 m.), una a una mano e l'altra alla mano opposta, tangenti tra loro tali da descrivere un numero 8 (effettuare, tra l'una e l'altra, un cambio di galoppo in aria)	Riunione, equilibrio, regolarità, impegno del treno posteriore e qualità del cambio al termine del primo circolo		1			

PROVA DI ADDESTRAMENTO - MONTA DA LAVORO INTERNAZIONALE - JUNIOR - CONDUZIONE CONCESSA A DUE MANI WORLD ASSOCIATION FOR WORKING EQUITATION segue Binomio N. _ Equilibrio, piego, conservazione della flessione Mezzo giro sulle anche a dx 1 per tutto il mezzo giro qualità del cambio (mantenimento della linea, 17 conservazione del ritmo e correttezza delle Cambio di galoppo in aria 1 Equilibrio, piego, conservazione della flessione 18 Mezzo giro sulle anche a sx 1 per tutto il mezzo giro Effettuare delle transizioni al galoppo in tre parti del Equilibrio nelle transizioni, ampliamento dei campo: galoppo allungato in uno dei lati lunghi, movimenti nell'allungo ed equilibrio nella 1 galoppo riunito nel seguente lato corto, galoppo riunione allungato nel lato opposto al primo Aumentare la velocità ed effettuare uno stop; Sottomissione e mantenimento della direzione 1 rettilinea ripartire al galoppo Effettuare una serpentina di 4 boucles sulla linea Impulso, regolarità dei movimenti e precisione mediana e con cambi di galoppo in aria in 1 dei cambi in aria corrispondenza di essa Totale punti sui movimenti: PUNTI D'INSIEME Andatura Regolarità e libertà dei movimenti 2 Desiderio di portarsi in avanti, elasticità delle Impulso 2 falcate, leggerezza ed ingaggio del posteriore Attenzione ed obbedienza, direzione e facilità Sottomissione 2 nei movimenti, accettazione della mano Posizione e assetto, corretto uso ed efficacia D Cavaliere 2 degli aiuti

	Totale punti d'insien	ne:					
tempo limite: 8'00"	Campo 20 x 40 m.						
PENALITA'							
Primo Errore (-5 punti):_	Secondo Errore (-5 punti):	Terzo Errore (Eliminazione):					

Totale punti finali:

1

(300 punti massimi conseguibili)

Musica e sincronismo

Lato artistico